

ĐỌC VÀ HIỂN THỊ TẬP TIN BITMAP

Văn Chí Nam - Nguyễn Đức Hoàng Hạ

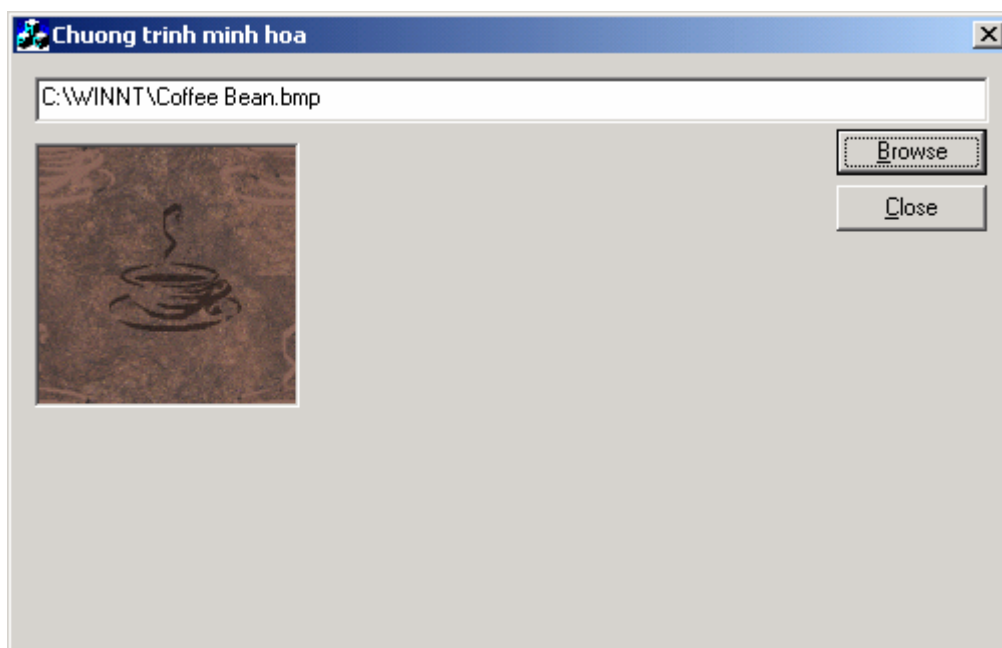
Khoa Công nghệ Thông tin, ĐH Khoa học Tự nhiên TP.HCM

(vcnam@fit.hcmuns.edu.vn, ndhha@fit.hcmuns.edu.vn)

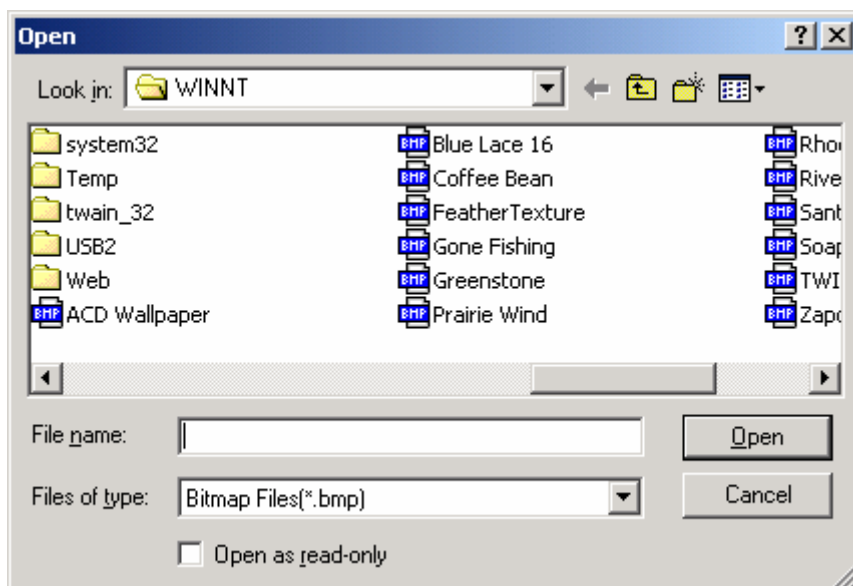
Phiên bản cập nhật ngày 11/10/2004

CHƯƠNG TRÌNH

Viết chương trình theo minh hoạ dưới đây :



Nút Browse dùng để chọn đường dẫn đến hình ảnh (Bitmap). Xem minh hoạ dưới đây :



Đọc và hiển thị tập tin Bitmap

Nút Close dùng để thoát chương trình

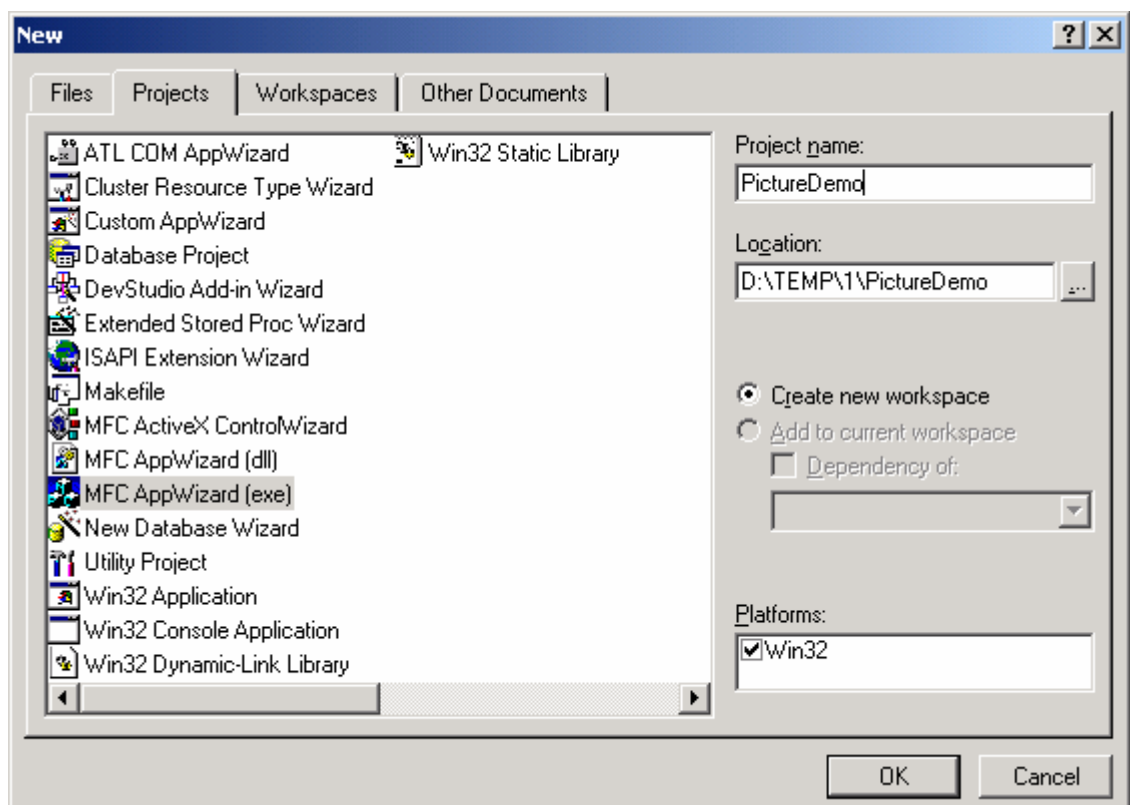
Picture Box dùng để hiển thị hình ảnh bitmap theo đường dẫn được chọn.

TextBox hiển thị đường dẫn đến tập tin hình ảnh được chọn.

HƯỚNG DẪN THỰC HIỆN

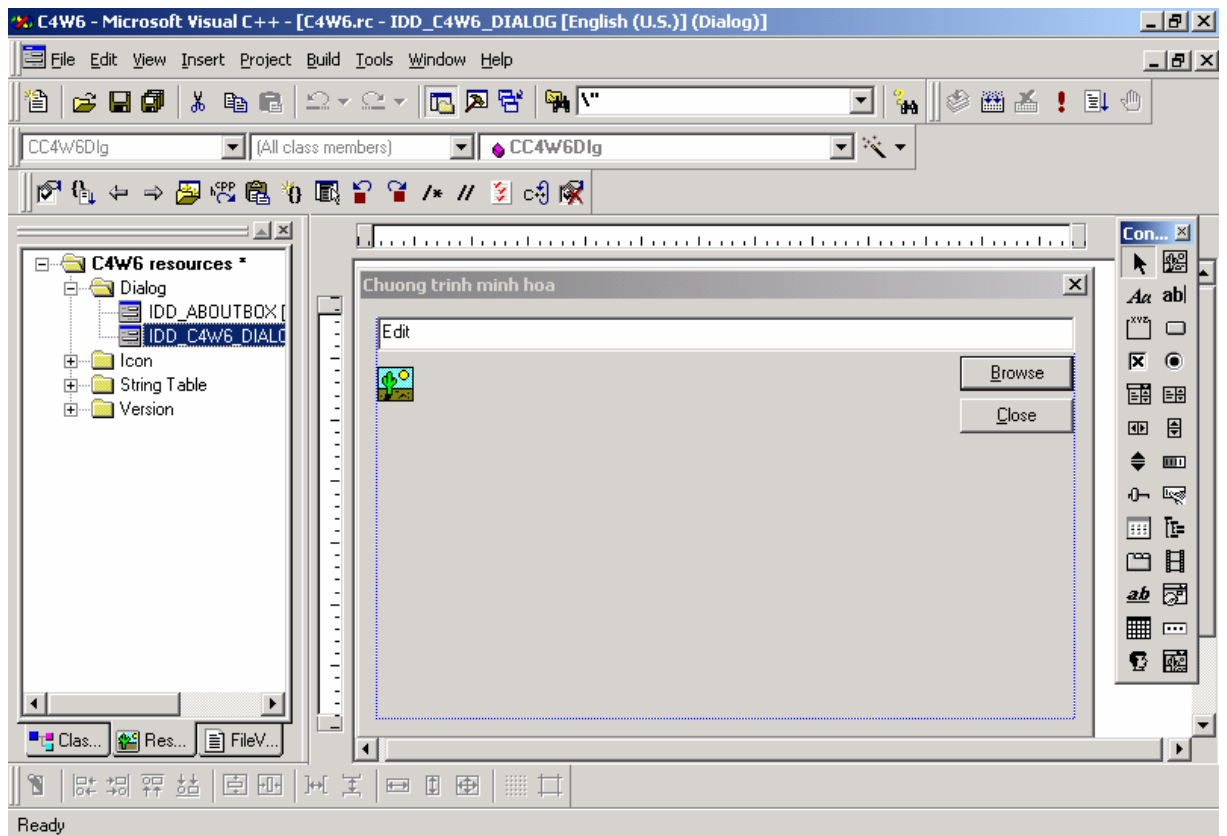
Thiết kế giao diện

1. Mở Project mới dạng Dialog-based đặt tên Project là **PictureDemo**. (File\New\Projects). Chọn **OK**.

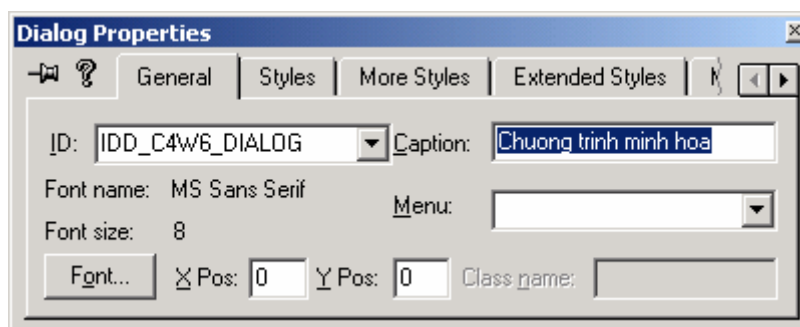


2. Chọn Dialog based. Sau đó bấm **Finish**.

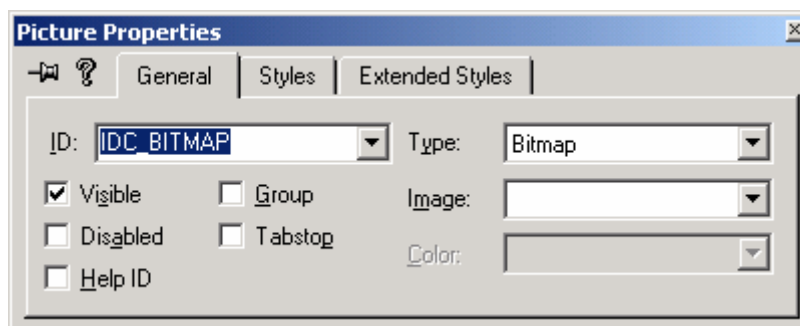
Đọc và hiển thị tập tin Bitmap



Đối với Dialog :

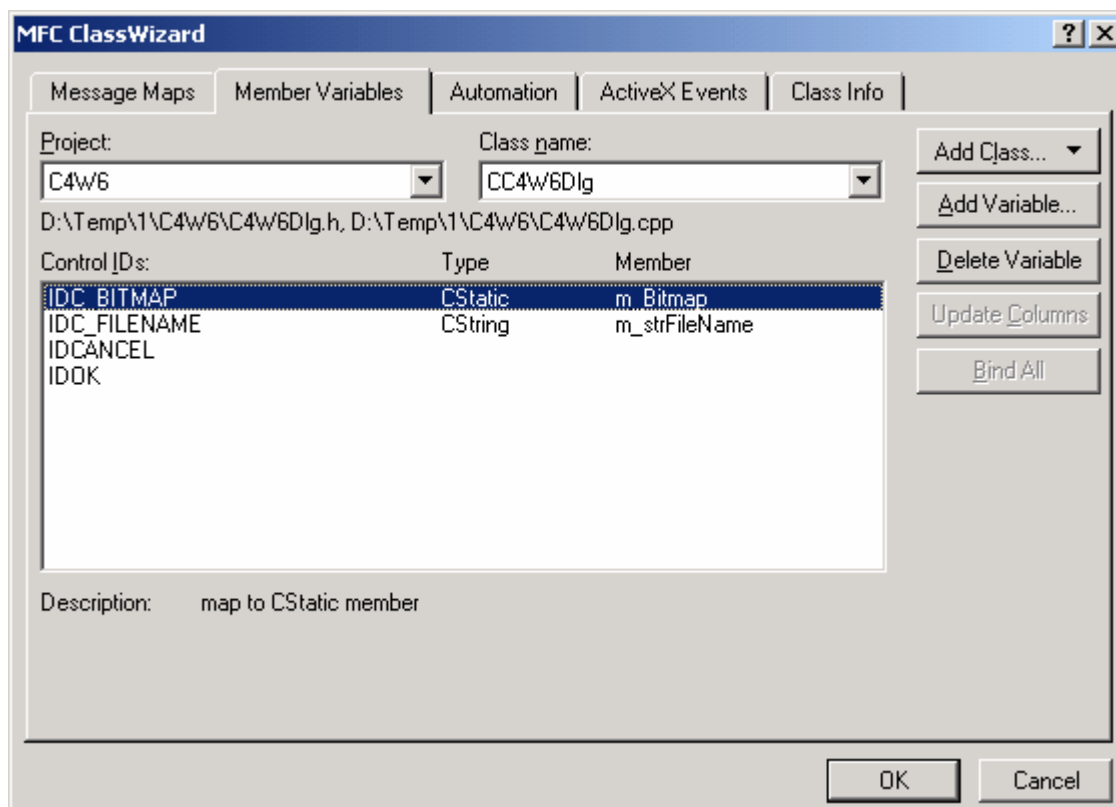


Đối với control PictureBox cũng chọn thực hiện tương tự và chọn giống như trong hình sau :



Đặt ID cho textbox là IDC_FILENAME.

Đọc và hiển thị tập tin Bitmap



Đặt biến (member variable) cho các control PictureBox(IDC_BITMAP) và TextBox(IDC_FILENAME) với các tên biến, tên lớp như hình trên.

VIẾT CODE CHO CHƯƠNG TRÌNH

FileDialog

Sử dụng lớp CFileDialog

Constructor của CFileDialog như sau :

```
Explicit CFileDialog(  
    BOOL bOpenFileDialog,  
    LPCTSTR lpszDefExt = NULL,  
    LPCTSTR lpszFileName = NULL,  
    DWORD dwFlags = OFN_HIDEREADONLY | OFN_OVERWRITEPROMPT,  
    LPCTSTR lpszFilter = NULL,  
    CWnd* pParentWnd = NULL, DWORD dwSize = 0);
```

Các hàm khác có thể quan tâm : GetFileName, GetFileExt, GetFileName, GetFolderPath.

Hộp thoại Mở tập tin với CFileDialog:

```
CFileDialog OpenDlg(TRUE, NULL, NULL, OFN_FILEMUSTEXIST, "Bitmap  
Files (*.bmp) | *.bmp| |", this);  
if (OpenDlg.DoModal() == IDOK)  
{  
    strPathName = OpenDlg.GetPathName();  
    //Viết code tiếp ở đây
```

Đọc và hiển thị tập tin Bitmap

```
}
```

Mở bitmap từ tập tin

Sử dụng hàm LoadImage:

```
HANDLE LoadImage(  
    HINSTANCE hinst,  
    LPCTSTR lpszName,  
    UINT uType,  
    int cxDesired,  
    int cyDesired,  
    UINT fuLoad  
);
```

Một ví dụ mở tập tin (mở tập tin Bitmap với tên là `m_strFileName`)

```
bmRead = (HBITMAP) LoadImage(NULL, m_strFileName,  
IMAGE_BITMAP, 0, 0, LR_LOADFROMFILE);
```

Viết code cho phần mở tập tin từ file :

```
void CC4W6Dlg::OnOK()  
{  
    // TODO: Add extra validation here  
    CFileDialog  
    OpenDlg(TRUE, NULL, NULL, OFN_FILEMUSTEXIST, "Bitmap  
Files (*.bmp) | *.bmp||", this);  
    CString strPathName;  
    if (OpenDlg.DoModal() == IDOK)  
    {  
        strPathName = OpenDlg.GetPathName();  
        m_strFileName = strPathName;  
        UpdateData(FALSE);  
        HBITMAP bmRead;  
        bmRead = (HBITMAP) LoadImage(NULL, m_strFileName,  
IMAGE_BITMAP, 0, 0, LR_LOADFROMFILE);  
        if (bmRead != NULL)  
        {  
            //bmTemp.DeleteObject();  
            m_Bitmap.SetBitmap(bmRead);  
            //m_Bitmap là biến đại diện của control PictureBox  
        }  
    }  
}
```

Muốn tìm hiểu thêm chi tiết các hàm xem thêm trong MSDN.